



令和3年6月25日 (金)

学校だより 第54号



高槻だより



高槻小学校学校教育目標
「心豊かで自ら学ぶ たくましい 子どもの育成」

目指す子どもの姿

【た】 かい ころざしをもち
【つ】 よく 【き】 よらかな 子ども



【高槻っ子の4つの実践…あいさつ・がんばり・おもいやり・いのち】【新しい価値創造に挑戦する学校】

感染拡大防止&健康管理等へのご配慮をお願いいたします！！



体験学習！！出前授業を実施します！！



緊急事態宣言発令後は、ますます、厳しい状況となり、校外に出かけての体験学習は行えていません。しかし、税金教室、ホテル学習等、講師の先生をお招きしての学習は、予定通りに実施しています。

今日、実施した九州工業大学の出前授業も、一度は、延期となりました。しかし、日程を調整し、どうにか、実施することができました。学習内容が、プログラミング学習であり、また、大学の先生から学ぶことができるということで、子ども達にとっても、とても興味深い学習です。きっと、待ちに待った学習だったとことでしょう。実施できて、本当によかったです。

6月末には、4年生も環境出前授業を行います。先日、打ち合わせを行っています。この体験学習も、予定通りに実施できそうです。

【補足説明】昨日の学校だよりのタイトルは、試行錯誤（予想と検証）としていました。本文では、このことにふれていませんでしたが、4年生の理科学習のことです。理科学習は、実験等を行う内容の場合、わかっていることを整理して、結果を予想します。そして、その検証学習を行います。これは、「とじこめられた空気や水」という学習です。空気の性質を予想し、それを確かめる実験等を行います。理科学習の面白みです。

【出前授業！！九州工業大学☞プログラミング☞シューティングゲームを作ろう！6年】 プログラミングとは？

- コンピュータプログラムを作成することにより、人間の意図した処理を行うようにコンピュータに指示を与える行為である（引用元：wikipedia）。
- コンピューターにさせたい仕事を
順番に書いていくこと
- コンピューターの
ToDoリストのようなもの



まとめ（基礎編）

- MakeCode Arcadeでゲームを作った。
 - ☞ ブロックを使ってビジュアルプログラミング
 - ☞ プログラミング言語を知らなくてもできる
 - ☞ JavaScriptコードを確認できる
 - ☞ 遊んでプログラミングが学べる
- ゲームプログラミングは動作の組み合わせ。
 - ☞ それぞれの動作の設定
 - ☞ 場合分けによる動作選択
 - ☞ 繰り返し処理、条件設定
 - ☞ 数値計算、関数
 - ☞ 物理現象



【高槻小スナック☞お知らせしたい子ども達の様子！！3年 図書】

図書の時間の様子です。係の子ども達が借りる本の手続きをしています。



学級の友達に読み聞かせる紙芝居を確かめている子ども達もいます。



どの学年においても図書の時間はありますが、活用の仕方は、様々です。もちろん、個人読みの時間としても活用しています。読書を楽しんでほしいです。

【校長室より☞感染拡大防止対策実施のお願い！！】

週末になります。北九州市の状況は、まだ、厳しいです。明日からの休日も、これまで同様に、しっかりとスティホームを心がけ、感染防止に努めましょう。

平日、休日の家庭生活リズムに応じた自粛を徹底しましょう！！これまでも十分に取り組んでいただいていることに感謝いたします。本当にありがとうございます。今後ともよろしく願いいたします。